

Strukturelle HTML--Tags

- : r1 definiert die Dokumentstruktur, zB ;, <h1>
- : r2 Seiteninhalt beschreiben (Text, Bild ...)
- : r3 bestimmen das Aussehen einzelner Elemente
- : r4 existieren nicht

: r1 2 ok

: r2 0

: r3 0

: r4 0

--

HTML--Dokumentenkopfzeile

- : r1 steht vor dem Tag <html>
- : r2 Enthält die DTD--Direktive
- : r3 Enthält Metadaten (Codierung, Titel, Autor, Cascading Styles ...)
- : r4 Enthält das <body> --Tag und enthält den Seitentext

: r1 0

: r2 0

: r3 2 ok

: r4 0

--

HTML--Editor vom Typ WISIWYG

- : r1 setzt voraus, dass der Benutzer mit der HTML--Sprache vertraut ist
- : r2 ermöglicht es dem Benutzer, eine Seite ohne HTML--Kenntnisse zusammenzustellen
- : r3 ist ein Texteditor mit Textfarben und Tag--Hinweisen
- : r4 arbeitet ausschließlich mit der Textform einer HTML--Seite

: r1 0

: r2 2 ok

: r3 0

: r4 0

--

Tags

- : r1 wird verwendet, um die Darstellung des Texts anzupassen
- : r2 sind für die Header--Formatierung

: r3 beschreiben die Art des Elementinhalts

: r4 Dokumentstruktur bestimmen (Titel und Absatz definieren)

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

CSS

: r1 ist die Sprache zum Schreiben der Webseite

: r2 ist eine Programmiersprache für Webanwendungen

: r3 ist eine Abfragesprache für Datenbanksysteme.

: r4 eine Sprache zur Beschreibung, wie Elemente auf in HTML, XHTML oder XML geschriebenen Seiten angezeigt werden

: r1 0

: r2 0

: r4 2 ok

--

CSS kann in den Seitencode geschrieben werden

: r1 nur mit dem <style> --Element, kein anderer Weg ist möglich

: r2 Verwenden des <style> --Elements, entweder in Form einer Inline--Notation oder einer Deklaration, oder Verwenden des <link> --Elements mit einem Link zu einer externen Datei

: r3 verwendet nur <link> mit einem externen Dateiverweis

: R4 mit nur Datenbankabfragen

: r1 0

: r2 2 ok

: r3 0

: r4 0

--

Unterschreiben! Wichtig

: r1 kennzeichnet einen wichtigen Code, der als hervorgehobener Kommentar dient

: r2 macht nichts, es ist nicht Teil der CSS--Definition

: r3 erhöht die Stärke der Deklaration, bevorzugt eine schwächere Deklaration gegenüber einer

stärkeren

: r4 wird verwendet, um Text auf einer Webseite hervorzuheben

: r1 0

: r2 0

: r3 2 ok

: r4 0

--

CSS erlaubt

: r1 weniger Optionen als HTML für die Formatierung der Seiten

: R2--Struktur und Inhaltstrennung, wobei HTML als Erscheinungsbild und CSS als Inhalt definiert

wird

: R3 formatieren jede XML

: Nur HTML--Seiten im R4--Format

Show more

Show less

:r1 0

:r2 0

:r3 2 ok

:r4 0

--

CSS 2 stellte Selektoren vor, bei denen

: r1 * ist Universalselektor, A--B Nachkommeselektor, A + B Elternteil und Nachkommeselektor, A / B Geschwisterselektor

: r2 * ist ein Universalselektor, A> B Nachkommeselektor, A + B Geschwisterselektor

: r3 ist ein universeller Selektor, ein A * B--Nachkommeselektor, ein A \ B--Elternteil und ein Nachkomme

: r4 ist Universalselektor, A * B Nachkommeselektor, A \ B Elternteil und Nachkomme, A--B

Geschwisterselektor

: r1 0

: r2 2 ok

: r3 0

: r4 0

--

CSS 2 führt auch Pseudoklassen und Pseudoelemente ein. Pseudoelement: erste Zeile

Mit: r1 können Sie die erste Zeile formatieren

Mit: r2 können Sie die erste Spalte formatieren

Mit: r3 können Sie das erste Zeichen formatieren

Mit: r4 können Sie den ersten Absatz formatieren

Show more

Show less

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

CSS 3

: r1 unterstützt keine Animation, Deckkraft und kann abgerundete Ecken auf Blockelementen nicht verarbeiten

: r2 definiert Wortfarben und führt Längeneinheiten als ersten Standard ein

: r3 ist mit dem HTML5--Standard verknüpft und nutzt dessen Funktionen

: r4 deaktiviert 2D-- und 3D--Transformationen und Drag'n'Drop--Methoden

: r1 0

: r2 0

: r3 2 ok

: r4 0

--

JavaScript ist

: r1--Programmiersprache (Skriptsprache) zum Erstellen eigenständiger Anwendungen

: r2 Server--Skriptsprache

: r3 ein anderer Name für die JAVA--Programmiersprache

: r4 Client--Skriptsprache oder als integrierte Skriptsprache verwendet

: r1 0

:r2 0

:r4 2 ok

--

JavaScript

: r1 unterstützt im Gegensatz zu Java keine Objekte

: r2 hat eine ähnliche Syntax wie JAVA und C, Groß- und Kleinschreibung beachten (Groß- und Kleinschreibung beachten)

: r3 kann verwendet werden, um eigenständige ausführbare Anwendungen zu erstellen

: r4 ist nur für das Web gedacht und kann nicht als integrierte Skriptsprache verwendet werden

: r1 0

: r2 2 ok

: r3 0

: r4 0

--

JavaScript

: r1 kann über das <script> --Tag, als externe Datei oder direkt mit dem HTML--Stream mit HTML verbunden werden, oder es kann die Inline--Notation verwendet werden

: r2 muss immer in einer externen Datei platziert werden und kann nicht direkt in HTML eingefügt werden

: r3 funktioniert überhaupt nicht mit HTML

: r4 kann nur in einen HTML--Stream und in der Inline--Notation geschrieben werden, niemals in eine externe Datei

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

Die Nachteile (Einschränkungen) von JavaScript sind:

: r1 Unfähigkeit, mit Objekten zu arbeiten

: r2 der Benutzer kann JavaScript deaktivieren, JavaScript kann nur auf Cookies zugreifen

: r3 kann nicht deaktiviert werden, hat uneingeschränkten Zugriff auf alle Dateien (ist gefährlich)

: r4 Es gibt nur eine Version in allen Browsern, die nicht aktualisiert wird

: r1 0

: r2 2 ok

: r3 0

: r4 0

--

Wir haben Objekte der human () Klasse und diese Klasse hat eine greeting () Methode. Das Aufrufen der Begrüßungsmethode für ein menschliches Objekt sieht folgendermaßen aus:

: r1 man.greetings ()

: r2 salute (). man ()

: R3 Mann (Gruß)

: r4 Gruß (Mann)

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

Javascript hat Zugriff

: r1 zu irgendwelchen Gegenständen

: r2 nur für Browserfensterobjekte

: r3 nur für Math--, Date-- und String--Objekte, die erstellt werden

: r4 für Browserfensterobjekte, Seitenelemente, Mathematik, Datum, Zeichenfolgenobjekte und erstellte Objekte

: r1 0

: r2 0

: r3 0

: r4 2 ok

--

Fensterobjekt

: r1 ist die niedrigste in der Objekthierarchie

: r2 ist der Anfang der Objekthierarchie

: r3 existiert nicht

: r4 ist nicht zugänglich und kann nicht verwendet werden

:r1 0

:r2 2 ok

:r3 0

:r4 0

--

Datumsklassenobjekte

: r1 ist nur für Datum

: r2 ist nur für die Zeit

: r3 kann zum Beispiel verwendet werden, um einen Kalender oder einen Countdown--Timer zu erstellen. Sie arbeiten mit Datum und Uhrzeit

: r4 wird verwendet, um mit höherer Mathematik zu arbeiten

: r1 0

: r3 2 ok

: r4 0

--

XML (eXtensible Markup Language)

: r1 ist eine Sprache zum Informationsaustausch, deren Wirksamkeit von der Struktur abhängt

: r2 ist die Sprache, die zur Anzeige von Informationen oder Programmcode verwendet wird, die sogenannte Auszeichnungssprache.

: r3 ist ein effektives Format zum Speichern von Informationen, kann jedoch nicht einfach in andere Formate konvertiert werden und ist für den Menschen nicht lesbar

: r4 hat keine Standards und wird international nicht unterstützt

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

XML--Dokument

: r1 enthält immer mindestens zwei Wurzelemente

: r2 enthält immer genau ein Wurzelement

: r3 wird verwendet, um nur numerische Werte zu schreiben
: r4 kann nicht zum Speichern von Informationen verwendet werden
: r1 0
: r2 2 ok
: r3 0
: r4 0
--

JSON -- JavaScript--Objektnotation

: r1 ist eine Möglichkeit, JavaScript zu schreiben
: r2 ist eine Programmiersprache zum Erstellen von Java--Anwendungen
: r3 ist ein leichtgewichtiges Datenaustauschformat
: r4 wird verwendet, um die Datenbank zu implementieren
: r1 0
: r2 0
: r3 2 ok
: r4 0
--

JSON

: r1 wird zum Komprimieren von Daten verwendet
: r2 ist für den Menschen nicht lesbar, benötigt einen Interpreter, um Informationen zu extrahieren
: r3 wird nur zum Speichern von Bildinformationen verwendet
: r4 ist ein textbasiertes, sprachunabhängiges Format für den Datenaustausch
: r1 0
: r2 0
: r3 0
: r4 2 ok
--

Webserver

: r1 ist der Computer, auf dem Webseiten angezeigt werden
: r2 ist der Computer oder das Computerprogramm, der bzw. das für die Verarbeitung von HTTP (S) -
-Anforderungen von Clients verantwortlich ist
: r3 ist ein Computer, der eine Webseiten--Textadresse in eine Zahl übersetzt und die Anforderung
an den richtigen Ort umleitet
: r4 ist ein Programm zum Erstellen von HTML--Seiten

:r1 0

:r2 2 ok

:r3 0

:r4 0

--

HTTP

: r1 wird verwendet, um Hypertextdokumente im HTML--Format auszutauschen

: r2 wird zum Erstellen von HTML--Seiten und --Dokumenten verwendet

: r3 ermöglicht eine sichere Datenübertragung und unterstützt die Verschlüsselung

: r4 Ein Protokoll, das beschreibt, wie Videodaten und Videosignale übertragen werden

: r1 2 ok

: r2 0

: r3 0

: r4 0

--

Die Informationsquelle für den Server kann sein:

: Nur statischer Inhalt von r1 (vorab geschriebene, nicht bearbeitbare HTML--Seiten)

: r2 nur dynamischer Inhalt (wird immer auf Anfrage generiert, es wird eine Informationsdatenbank benötigt, aus der die erforderlichen Daten entnommen werden)

: r3 statischer (vorgefertigter) und dynamischer (basierend auf Kundenanforderungen generierter)

Inhalt

: r4 nur Audio-- oder Videosignal

: r1 0

: r2 0

: r3 2 ok

: r4 0

--

HTTPS

: r1 ist ein Protokoll, das eine sichere Kommunikation in einem Computernetzwerk ermöglicht

: r2 ist ein Dateiaustauschprotokoll

: r3 erlaubt keine Verschlüsselung

: r4 Über HTTPS übertragene Daten sind für alle sichtbar

: r1 2 ok

: r2 0

: r3 0

: r4 0

--

Apache HTTP Server

: r1 ist der Computer, über den alle HTTP--Anforderungen gesendet werden

: r2 ist eine Serversoftware, die keine andere Programmiersprache als HTML und CSS unterstützt

: r3 ist ein Software--Webserver, der eine Vielzahl von Funktionen und Sprachen unterstützt

: r4 ist ein Suchserver für Websites

:r1 0

:r2 0

:r3 2 ok

:r4 0

--

Internetinformationsdienst (IIS)

: r1 ist ein Informationsaustauschdienst

: r2 ist ein Microsoft--Softwareserver für Windows

: r3 ist ein physischer Microsoft--Server zum Sammeln von Benutzerinformationen (Sie sollten den Zugriff darauf deaktivieren)

: r4 ist ein File--Sharing--Server wie FTP

: r1 0

: r2 2 ok

: r3 0

: r4 0

--

NGINX

: r1 ist ein physischer Server, der Videoübertragungsanforderungen verarbeitet

: r2 ist ein Software--Webserver mit hohen Anforderungen und geringer Leistung

: r3 ist ein chinesisches soziales Netzwerk

: r4 ist ein Software--Webserver mit Lastmanagement und Reverse--Proxy

: r1 0

: r2 0

: r3 0

: r4 2 ok

--

NGINX

: r1 ist ein Software-Webserver, der sich in erster Linie auf hohe Leistung und geringen Speicherbedarf konzentriert

: Mit r2 können Sie keine Verbindungsbeschränkung für eine IP-Adresse festlegen, sodass eine Überlastung nicht verhindert werden kann

: r3 unterstützt keine Module, es kann nicht einfach erweitert werden

: r4 unterstützt keine HTTP- und HTTPS-Protokolle, nur für den Dateiaustausch

: r1 2 ok

: r2 0

: r3 0

: r4 0

--

PHP

: r1 ist eine Skriptsprache, die ausschließlich für Windows entwickelt wurde

: r2 ist eine plattformunabhängige Skriptsprache, die hauptsächlich für die Programmierung dynamischer Websites und Webanwendungen entwickelt wurde

: r3 ist eine Skriptsprache, mit der keine größeren Anwendungen erstellt werden können

: r4 ist eine Client-Skriptsprache, Befehle werden auf der Client-Seite ausgeführt, sodass Anwendungen den Server nicht belasten

:r1 0

:r2 2 ok

:r3 0

:r4 0

--

PHP

: r1 wird wegen seiner Inkompatibilität mit verschiedenen Betriebssystemen nur am Rande verwendet

: r2 ist eine der am weitesten verbreiteten Skriptsprachen für das Web mit zahlreichen Bibliotheken und Datenbankzugriffsfunktionen

- : r3 unterstützt nur HTTP-- und FTP--Protokolle
- : r4 erlaubt in keiner Weise den Zugriff auf Datenbanken
- : r1 0
- : r2 2 ok
- : r3 0
- : r4 0
-

Variablen in PHP

- : r1 Der Datentyp einer Variablen ist immer an eine bestimmte Variable gebunden, das Casting kann nur mit Funktionen durchgeführt werden
- : r2 Sobald eine Variable erstellt wurde, kann sie nicht gelöscht, sondern nur überschrieben werden. Die Stornierung erfolgt erst nach Beendigung des Skripts.
- : r3 Der Datentyp ist eine Variable, die an einen Wert gebunden ist, keine Variable
- : r4 sind nur String oder Mathe
- : r1 0
- : r2 0
- : r3 2 ok
- : r4 0
-

PHP

- : r1 ist spezialisiert auf Websites, hat breite Unterstützung für Web--Hosting--Dienste
- : r2 wurde hauptsächlich entwickelt, um eigenständige Anwendungen zu erstellen, die der Sprache C ähneln
- : r3 unterstützt keine objektorientierte Programmierung
- : R4 erfordert spezielle Skriptsoftware
- : r1 2 ok
- : r2 0
- : r3 0
- : r4 0
-

So trennen Sie einzelne Anweisungen (Befehle):

- : r1 Stern *
- : r2 Semikolon;
- : r3 Doppelpunkt:
- : r4 Gitter

Show more

Show less

:r1 0

:r2 2 ok

:r3 0

:r4 0

--

OOP in PHP

: r1 Obwohl PHP Objekte unterstützt, erlaubt es keine Vererbung

: r2 PHP hat nur private Methoden (Funktionen)

: r3 Mit PHP können Sie nicht deklarierte Attribute angeben und ändern

: r4 PHP unterstützt kein OOP

: r1 0

: r2 0

: r3 2 ok

: r4 0

--

Feldtypen in PHP

: r1 Mit PHP können Sie nur indizierte Felder erstellen

: r2 PHP unterstützt keine mehrdimensionalen Arrays

: r3 Indizierte, assoziative und mehrdimensionale Arrays können in PHP verwendet werden

: r4 In PHP können nur Text- und numerische Variablen in Felder eingefügt werden, keine Objekte

: r1 0

: r2 0

: r3 2 ok

: r4 0

--

Variablen in PHP

: r1 der Name jeder Variablen beginnt mit einem Dollarzeichen (\$), ein Gleichheitszeichen (=) wird verwendet, um einen Wert zuzuweisen

: r2 der Name jeder Variablen beginnt mit einem Sternchen (*), ein doppeltes Gleichheitszeichen (==) wird verwendet, um einen Wert zuzuweisen

:r3 Der Variablenname darf keine Zahlen oder Unterstriche enthalten

:r4 Variablenamen unterscheiden nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung

Show more

Show less

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

Datenbankobjekte sind nicht enthalten

:r1 TABLE (tabulka)

:r2 TRIGGER (spoušť)

:r3 ROLLBACK

:r4 VIEW (pohled)

:r1 0

:r2 0

:r3 2 ok

:r4 0

--

Unter SQL-Anweisungen für DML (Data Manipulation Language) beinhaltet nicht:

:r1 CREATE

:r2 SELECT

:r3 MERGE

:r4 SHOW

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

Unter SQL--Anweisungen für DDL (Data Definition Language) beinhaltet nicht:

:r1 START TRANSACTION

:r2 CREATE

:r3 ALTER

:r4 DROP

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

Unter SQL--Anweisungen für DCL (Data Control Language) beinhaltet nicht:

:r1 GRANT

:r2 DELETE

:r3 ROLLBACK

:r4 REVOKE

:r1 0

:r2 2 ok

:r3 0

:r4 0

--

DOM (Document Object Model)

- : r1 behandelt jedes HTML--Element als Objekt
- : r2 ist eine Möglichkeit, ein Textdokument zu erstellen
- : r3 hat keine Bedeutung, es ist nur ein theoretisches Modell der Dokumentstruktur
- : r4 Jedes Element des HTML--Dokuments wird in die Datenbank geschrieben und kann mit SQL--Befehlen aufgerufen werden

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

In DOM

r1 Jedes Objekt hat bestimmte Attribute -- Attribute, kann aber nicht auf Ereignisse reagieren

- : r2 jedes Objekt muss durch ID oder Name identifiziert werden

- : r3 Jedes Objekt hat Attribute -- Attribute, die auf Ereignisse reagieren können, aber nicht identifiziert werden müssen

- : r4 Es sind keine Objekte vorhanden:r1 0

:r2 2 ok

:r3 0

:r4 0

--

DOM

: r1 kann zur effizienten Erstellung dynamischer Tabellen und zur Anpassung der dynamischen Formatierung mit CSS verwendet werden

- : r2 kann nicht zum dynamischen Erstellen neuer Objekte in einem HTML--Dokument verwendet werden, nur die Werte können geändert werden

- : r3 kann nur zum Bearbeiten von HTML, nicht von CSS und anderen Dateien verwendet werden

- : r4 einzelne Elemente (Objekte) werden von PHP und SQL behandelt

:r1 2 ok

:r2 0

:r3 0

:r4 0

--

DOM

: r1 kann zur effizienten Erstellung dynamischer Tabellen und zur Anpassung der Dynamischen Formatierung mit CSS verwendet werden

: r2 kann nicht zum dynamischen Erstellen neuer Objekte in einem HTML--Dokument verwendet werden, nur die Werte können geändert werden

: r3 kann nur zum Bearbeiten von HTML, nicht von CSS und Dateien verwendet werden

: r4 einzelne Elemente (Objekte) werden von PHP und SQL behandelt

:r1 0

:r2 2 ok

:r3 0

:r4 0