Softwareentwicklung   
  
Was zeichnete die Software-Krise aus?  
 : r1 Projektverlängerung und Preiserhöhung, geringe Qualität, Schwierigkeit bei Wartung und Innovation, schlechte Arbeitsproduktivität  
 : r2 Mangel an Programmierern  
 : r3 steil billigere Computersysteme  
 : r4 keiner der aufgelisteten  
: r1 ok 2  
--  
Was ist nicht die Ursache für die Software-Krise?  
 : r1 Erweiterung und Erhöhung der Projektkosten  
 : r2 nicht verwaltete Technologien  
 : r3 Unterschätzung von Bedrohungen und Risiken  
 : r4 Unkenntnis der Grundregeln  
: r1 ok 2  
--  
  
"Eine Disziplin, die sich mit echten Softwareentwicklungsproblemen befasst", ist eine Definition  
 : r1 Disposition Phase

:r2 Development Phase

:r3 Integration and Test Phase

:r4 Operations and Maintenance phase

: r1 ok 2  
--  
Was ist die letzte Phase des SDLC-Software-Lebenszyklus?  
 : r1 Entsorgungsphase  
 : r2 Entwicklungsphase  
 : r3 Integrations- und Testphase  
 : r4 Betriebs- und Wartungsphase  
: r1 ok 2  
--  
  
Was sind nicht die Nachteile eines Wasserfallansatzes?  
 : r1 Wiederholen  
 : r2 Unmöglichkeit, die resultierende Produktqualität während der Entwicklung abzuschätzen  
 : r3 Abhängigkeit des Endprodukts von der Eingangsqualität  
 : r4 Entwicklungszeit zu lang  
: r1 ok 2

--

Der Ansatz, bei dem jede Entwicklungsaktivität periodisch wiederholt wird und bei jeder Wiederholung ein kleiner Satz von Funktionen hinzugefügt wird, die zum Zielzustand führen, wird aufgerufen  
 : r1 iterativer Ansatz  
 : r2 Wasserfall Ansatz  
 : R3 agiler Ansatz  
 : r4 "Exploratory" Programmieransatz  
: r1 ok 2  
--  
  
Menschen und ihre Interaktionen sind wichtiger als Prozesse und Werkzeuge. Arbeitssoftware ist wichtiger als detaillierte Dokumentation, die Zusammenarbeit mit dem Kunden ist wichtiger als die abgeschlossenen Verträge; auf Veränderungen zu reagieren ist wichtiger als sich an den Plan zu halten - es sind Prinzipien  
 : r1 agiler Ansatz  
 : r2 iterativer Ansatz  
 : r3 Wasserfall Ansatz  
 : r4 explorative Programmieransatz  
: r1 ok 2  
--  
Die Ermittlung der wichtigsten Systemfunktionen, die wichtigsten Anwendungsfälle, ist eines der Ziele:  
 : r1 Startphase  
 : r2 Entwicklungsphase  
 : r3 Bauphase  
 : r4 Bereitstellungsphase  
: r1 ok 2  
--  
  
Die Ausgabe der Ausarbeitungsphase ist:  
 : r1 ausführbare, getestete Architektur (Arbeitsteil der Anwendung)  
 : r2 Verständnis der Probleme und identifizierten Risiken.  
 : r3 Beta-Release-Anwendung  
 : r4 Produkt bereit für die endgültige Bereitstellung  
: r1 ok 2  
--  
Die Ausgabe der Bauphase ist  
 : r1 Beta-Release-Anwendung  
 : r2 ausführbare, getestete Architektur (Arbeitsteil der Anwendung)  
 : r3 Produkt bereit für die endgültige Bereitstellung  
 : r4 Verständnis der Probleme und identifizierten Risiken.  
: r1 ok 2

--

Die Ausgabe der Übergangsphase ist:  
  : r1 Produkt bereit für die endgültige Bereitstellung  
  : r2 Verständnis des Problems und identifizierte Risiken.  
  : r3 ausführbare, getestete Architektur (Arbeitsteil der Anwendung)  
  : r4 Beta-Release-Anwendung  
: r1 ok 2  
--  
Nach prof. Vondrák höchste zeitliche Zuordnung?  
  : r1 Schöpfung  
  : r2 Entwicklung  
  : r3 Start  
  : r4 Übertragung  
: r1 ok 2  
--  
  
Der Konsens der Interessengruppen über Umfang, Kosten und Zeitplan des Projekts sowie die Einigung über die Schätzung aller Risiken und Risikominderungsstrategien sind zwei der grundlegenden Kriterien:  
  : r1 LOM  
  : r2 RUP  
  : r3 UML  
  : r4 SDLC  
: r1 ok 2  
--  
Event, Activity und Gateway sind Elemente  
  : r1 fließen Objekte  
  : r2 Objekte verbinden  
  : r3 Schwimmbahnen  
  : r4 Artefakte  
: r1 ok 2

--

Ein Diagramm mit Instanzen von Klassen und den Beziehungen zwischen ihnen wird aufgerufen  
 : r1 Objektdiagramm  
 : r2 Klassendiagramm  
 : r3 Komponentendiagramm  
 : r4 strukturdiagramm  
: r1 ok 2  
--  
Ein Diagramm zur Modellierung von rechnerischen, organisatorischen Prozessen oder Datenflüssen heißt:  
 : r1 Aktivitätsdiagramm  
 : r2 Verhaltensdiagramm  
 : r3 Komponentendiagramm  
 : r4 Objektdiagramm  
: r1 ok 2  
--  
  
Welches Diagramm wird am häufigsten zur Veranschaulichung von Kunden-System-Beziehungen verwendet?  
 : r1 Anwendungsfalldiagramm  
 : r2 Aktivitätsdiagramm  
 : r3 Verhaltensdiagramm  
 : r4 Komponentendiagramm  
: r1 ok 2  
--  
Folgendes wird verwendet, um Klarheit und Konsistenz zu prüfen:  
 : r1 testet die Dokumentation  
 : r2 Sicherheitstests  
 : r3 Stresstests  
 : r4 Usability-Tests  
: r1 ok 2  
--  
  
Definieren, Messen, Analysieren, Verbessern und Verwalten sind Phasen  
 : r1 DMAIC  
 : r2 LOM  
 : r3 LAC  
 : r4 UML  
: r1 ok 2  
--  
Mit welchem ​​Test überprüfen wir die Funktionsweise der einzelnen Programmzweige?  
 : r1 White-Box-Test  
 : r2 Black-Box-Test  
 : r3 Verifikation  
 : r4 Auswertung  
: r1 ok 2