Grundlagen von Webanwendungen

Wie viele Schichten hat die TCP / IP-Architektur?
  : r1 4
  : r2 3
  : r3 6
  : r4 7
: r1 ok 2
--
Es wird ein zuverlässiges Protokoll für die Datagrammübertragung in mehreren Streams verwendet:
  : r1 SCTP
  : r2 UDP
  : r3 TCP
  : r4 ICMP
: r1 ok 2
--
Folgendes wird verwendet, um Steuermeldungen bezüglich Fehlerzuständen und besonderen Umständen während der Übertragung zu übertragen:
  : r1 ICMP
  : r2 SCTP
  : r3 TCP
  : r4 UDP
: r1 ok 2
--
Das grundlegende HTML-Tag, das zwischen die Zeichen <> geschrieben wird, lautet
  : r1 Tag
  : r2 Attribut
  : r3 Element
  : r4 Syntax
: r1 ok 2
--
JavaScript definieren
  : r1 Client-Skript, die auf der Website verwendete Programmiersprache
  : r2 eigenständige Programmiersprache
  : r3 Cascading-Stil
  : r4 Auszeichnungssprache, die die Website bildet
: r1 ok 2
--
Ein Teil der Website hilft einem Besucher, schnell zu finden, wonach er sucht
  : r1 Navigation
  : r2 Architektur
  : r3 Drahtmodell
  : r4 Web-Struktur
: r1 ok 2

--

Serverseitige Sprache zum Erstellen von Webanwendungen:
 : r1 PHP
 : r2 Java
 : r3 JavaScript
 : r4 HTML
: r1 ok 2
--
Kontaktformular, Gästebuch, Wörterbücher, Bannersystem sind Beispiele
 : r1 einfache Webanwendungen
 : r2 Web-Architektur
 : r3 Datenbanken
 : r4 Computercodes
: r1 ok 2
--
Die Kombination von PHP, MySQL und Apache Web Server heißt
 : r1 Triade
 : r2 Webanwendung
 : r3 Tag
 : r4 HTML
: r1 ok 2
--
Die Methode zum Aufnehmen eines Objekts lautet
 : r1 GET
 : r2 POST
 : r3 HEAD
 : r4 PUT
: r1 ok 2
--
OPTION ist eine Methode zur:
 : r1 ruft Kontextinformationen ab
 : r2 um festzustellen, ob ein Objekt existiert
 : r3 Links auf der Seite überprüfen
 : r4 Transportinformationen vom Benutzer zum Server
: r1 ok 2
--
So laden Sie Dateien hoch und transportieren größere Daten aus Webformularen:
 : r1 POST
 : r2 GET
 : r3 PUT
 : r4 HEAD
: r1 ok 2
--
Antwortheader enthalten nicht:
 : r1 User Agent
 : r2 Content\*
 : r3 Server
 : r4 Expire
: r1 ok 2

--

In wie vielen Versionen gibt es HTTP?
 : r1 3
 : r2 4
 : r3 5
 : r4 6
: r1 ok 2
--
Wofür wird **fsockopen** angewendet?
 : r1 Zum Öffnen der Steckdose
 : r2 Eine Anfrage in PHP senden
 : r3 um Header zu senden
 : r4, um die Zeilenfolge zu beenden
: r1 ok 2
--
Mit dieser Methode werden Anforderungen über Server und Firewalls nachverfolgt
 : r1 TRACE
 : r2 HEAD
 : r3 OPTIONEN
 : r4 PUT
: r1 ok 2
--
Es werden spezielle Datenquellen zur Übermittlung strukturierter Informationen verwendet:
 : r1 Zustellungs-Feed
 : r2 Produktdatenquellen
 : r3 RSS-Feeds
 : r4 XML-Datenquellen
: r1 ok 2
--
SQL ist
 : r1 eine Standardsprache, die die Verwendung von Datenquellen ermöglicht, die von verschiedenen Datenbanksystemen verwaltet werden
 : r2 Auf der Website gesprochene r2-Client-Sprache
 : r3 Auszeichnungssprache, die die Website bildet
 : r4 eigenständige Programmiersprache
: r1 ok 2
--
Es dient dazu, die Sicht auf Daten in einzelnen sogenannten Produktionssystemen zu vereinheitlichen
 : r1 Data Warehouse
 : r2 relationale Datenbank
 : r3 relationales Datenmodell
 : r4 Datenbank
: r1 ok 2
--
Softwarestruktur zur Unterstützung der Programmierung und Entwicklung sowie Organisation anderer Softwareprojekte
 : r1 Framework
 : r2 AJAX
 : r3 HTML
 : r4 DOM
: r1 ok 2