

Softwarové inženýrství

Jaké byly charakteristické znaky softwarové krize?

:r1 prodlužování a prodražování projektů, nízká kvalita, nesnadnost údržby a inovace, špatná produktivita práce

:r2 nedostatek programátorů

:r3 prudké zlevnění počítačových systémů

:r4 žádné z uvedených

:r1 ok 2

--

Co nepatří mezi příčiny softwarové krize?

:r1 Prodlužování a prodražování projektů

:r2 nezvládnuté technologie

:r3 podcenění hrozeb a rizik

:r4 neznalost základních pravidel

:r1 ok 2

--

„Disciplína zabývající se reálnými problémy vývoje softwarových systémů“ je definicí

:r1 softwarového inženýrství

:r2 softwarových systémů.

:r3 výpočetní techniky

:r4 programování

:r1 ok 2

--

Jaká je poslední fáze životního cyklu softwarových systémů dle SDLC?

:r1 Disposition Phase

:r2 Development Phase

:r3 Integration and Test Phase

:r4 Operations and Maintenance phase

:r1 ok 2

--

Co nepatří mezi nevýhody vodopádového přístupu?

:r1 Opakování

:r2 nemožnost odhadnout výslednou kvalitu produktu v průběhu vývoje

:r3 závislost výsledného produktu na kvalitě zadání

:r4 příliš dlouhá doba vývoje

:r1 ok 2

--

Přístup, kdy se jednotlivé aktivity vývoje pravidelně opakují a při každém opakování se přidá malá skupina funkcí vedoucích k cílovému stavu, se nazývá

:r1 iterativní přístup

:r2 vodopádový přístup

:r3 agilní přístup

:r4 Přístup „průzkumného“ programování

:r1 ok 2

--

Lidé a jejich interakce jsou důležitější než procesy a nástroje; fungující software je důležitější než podrobná dokumentace, spolupráce se zákazníkem je důležitější než uzavřené smlouvy; reakce na změny je důležitější než dodržování plánu – jsou principy

:r1 agilního přístupu

:r2 iterativního přístupu

:r3 vodopádového přístupu

:r4 přístupu „průzkumného programování“

:r1 ok 2

--

Identifikace klíčových funkcionalit systému, nejkritičtějších Use Casů je jedním z cílů:

:r1 Fáze zahájení

:r2 Fáze rozpracování

:r3 Fáze konstrukce

:r4 Fáze nasazení

:r1 ok 2

--

Výstupem fáze Elaboration (rozpracování) je:

:r1 spustitelná, otestovaná architektura (fungující část aplikace)

:r2 pochopení problematiky a identifikovaná rizika.

:r3 beta-release aplikace

:r4 produkt připravený k finálnímu nasazení

:r1 ok 2

--

Výstupem fáze Construction je

:r1 beta-release aplikace

:r2 spustitelná, otestovaná architektura (fungující část aplikace)

:r3 produkt připravený k finálnímu nasazení

:r4 pochopení problematiky a identifikovaná rizika.

:r1 ok 2

--

Výstupem fáze Transition je:

:r1 produkt připravený k finálnímu nasazení

:r2 pochopení problematiky a identifikovaná rizika.

:r3 spustitelná, otestovaná architektura (fungující část aplikace)

:r4 beta-release aplikace

:r1 ok 2

--

Na kterou z fází připadá dle prof. Vondráka nejvyšší časová dotace?

:r1 Tvorba

:r2 Rozpracování

:r3 Zahájení

:r4 Předání

:r1 ok 2

--

Shoda zúčastněných stran na rozsahu, nákladech a časovém harmonogramu projektu a shoda v odhadu všech rizik a strategiích jejich snižování jsou dvě ze základních kritérií:

:r1 LOM

:r2 RUP

:r3 UML

:r4 SDLC

:r1 ok 2

--

Událost, Aktivita a Brána jsou prvky

:r1 tokových objektů

:r2 spojovacích objektů

:r3 plaveckých drah

:r4 artefaktů

:r1 ok 2

--

Diagram znázorňující instance tříd a vztahy mezi nimi právě v jednom okamžiku se nazývá

:r1 objektový diagram

:r2 diagram tříd

:r3 diagram komponent

:r4 strukturální diagram

:r1 ok 2

--

Diagram určený k modelování výpočetních či organizačních procesů či datových toků se nazývá:

:r1 Diagram aktivit

:r2 Diagram chování

:r3 Diagram komponent

:r4 Objektový diagram

:r1 ok 2

--

Který diagram je nejčastěji využíván pro znázornění vztahů mezi zákazníkem a systémem?

:r1 Diagram případů užití

:r2 Diagram aktivit

:r3 Diagram chování

:r4 Diagram komponent

:r1 ok 2

--

Pro testování srozumitelnosti a konzistentnosti se používají:

:r1 testy dokumentace

:r2 testy bezpečnostní

:r3 zátěžové testy

:r4 testy použitelnosti

:r1 ok 2

--

Definování, měření, analýza, zlepšování a řízení jsou fázemi

:r1 DMAIC

:r2 LOM

:r3 LAC

:r4 UML

:r1 ok 2

--

Jakým testem ověřujeme fungování jednotlivých větví programu?

:r1 White box testování

:r2 Black box testování

:r3 verifikace

:r4 evaluace

:r1 ok 2

--