Softwarové inženýrství

Jaké byly charakteristické znaky softwarové krize?

 :r1 prodlužování a prodražování projektů, nízká kvalita, nesnadnost údržby a inovace, špatná produktivita práce

 :r2 nedostatek programátorů

 :r3 prudké zlevnění počítačových systémů

 :r4 žádné z uvedených

:r1 ok 2

--

Co nepatří mezi příčiny softwarové krize?

 :r1 Prodlužování a prodražování projektů

 :r2 nezvládnuté technologie

 :r3 podcenění hrozeb a rizik

 :r4 neznalost základních pravidel

:r1 ok 2

--

„Disciplína zabývající se reálnými problémy vývoje softwarových systémů“ je definicí

 :r1 softwarového inženýrství

 :r2 softwarových systémů.

 :r3 výpočetní techniky

 :r4 programování

:r1 ok 2

--

Jaká je poslední fáze životního cyklu softwarových systémů dle SDLC?

 :r1 Disposition Phase

 :r2 Development Phase

 :r3 Integration and Test Phase

 :r4 Operations and Maintenance phase

:r1 ok 2

--

Co nepatří mezi nevýhody vodopádového přístupu?

 :r1 Opakování

 :r2 nemožnost odhadnout výslednou kvalitu produktu v průběhu vývoje

 :r3 závislost výsledného produktu na kvalitě zadání

 :r4 příliš dlouhá doba vývoje

:r1 ok 2

--

Přístup, kdy se jednotlivé aktivity vývoje pravidelně opakují a při každém opakování se přidá malá skupina funkcí vedoucích k cílovému stavu, se nazývá

 :r1 iterativní přístup

 :r2 vodopádový přístup

 :r3 agilní přístup

 :r4 Přístup „průzkumného” programování

:r1 ok 2

--

Lidé a jejich interakce jsou důležitější než procesy a nástroje; fungující software je důležitější než podrobná dokumentace, spolupráce se zákazníkem je důležitější než uzavřené smlouvy; reakce na změny je důležitější než dodržování plánu – jsou principy

 :r1 agilního přístupu

 :r2 iterativního přístupu

 :r3 vodopádového přístupu

 :r4 přístupu „průzkumného programování“

:r1 ok 2

--

Identifikace klíčových funkcionalit systému, nejkritičtějších Use Casů je jedním z cílů:

 :r1 Fáze zahájení

 :r2 Fáze rozpracování

 :r3 Fáze konstrukce

 :r4 Fáze nasazení

:r1 ok 2

--

Výstupem fáze Elaboration (rozpracování) je:

 :r1 spustitelná, otestovaná architektura (fungující část aplikace)

 :r2 pochopení problematiky a identifikovaná rizika.

 :r3 beta-release aplikace

 :r4 produkt připravený k finálnímu nasazení

:r1 ok 2

--

Výstupem fáze Construction je

 :r1 beta-release aplikace

 :r2 spustitelná, otestovaná architektura (fungující část aplikace)

 :r3 produkt připravený k finálnímu nasazení

 :r4 pochopení problematiky a identifikovaná rizika.

:r1 ok 2

--

Výstupem fáze Transition je:

 :r1 produkt připravený k finálnímu nasazení

 :r2 pochopení problematiky a identifikovaná rizika.

 :r3 spustitelná, otestovaná architektura (fungující část aplikace)

 :r4 beta-release aplikace

:r1 ok 2

--

Na kterou z fází připadá dle prof. Vondráka nejvyšší časová dotace?

 :r1 Tvorba

 :r2 Rozpracování

 :r3 Zahájení

 :r4 Předání

:r1 ok 2

--

Shoda zúčastněných stran na rozsahu, nákladech a časovém harmonogramu projektu a shoda v odhadu všech rizik a strategiích jejich snižování jsou dvě ze základních kritérii:

 :r1 LOM

 :r2 RUP

 :r3 UML

 :r4 SDLC

:r1 ok 2

--

Událost, Aktivita a Brána jsou prvky

 :r1 tokových objektů

 :r2 spojovacích objektů

 :r3 plaveckých drah

 :r4 artefaktů

:r1 ok 2

--

Diagram znázorňující instance tříd a vztahy mezi nimi právě v jednom okamžiku se nazývá

 :r1 objektový diagram

 :r2 diagram tříd

 :r3 diagram komponent

 :r4 strukturální diagram

:r1 ok 2

--

Diagram určený k modelování výpočetních či organizačních procesů či datových toků se nazývá:

 :r1 Diagram aktivit

 :r2 Diagram chování

 :r3 Diagram komponent

 :r4 Objektový diagram

:r1 ok 2

--

Který diagram je nejčastěji využíván pro znázornění vztahů mezi zákazníkem a systémem?

 :r1 Diagram případů užití

 :r2 Diagram aktivit

 :r3 Diagram chování

 :r4 Diagram komponent

:r1 ok 2

--

Pro testování srozumitelnosti a konzistentnosti se používají:

 :r1 testy dokumentace

 :r2 testy bezpečnostní

 :r3 zátěžové testy

 :r4 testy použitelnosti

:r1 ok 2

--

Definování, měření, analýza, zlepšování a řízení jsou fázemi

 :r1 DMAIC

 :r2 LOM

 :r3 LAC

 :r4 UML

:r1 ok 2

--

Jakým testem ověřujeme fungování jednotlivých větví programu?

 :r1 White box testování

 :r2 Black box testování

 :r3 verifikace

 :r4 evaluace

:r1 ok 2

--