

Objektově orientované inženýrství

1. Co je to třída?

- seskupuje objekty s nějakými společnými vlastnostmi

--

Bezparametrický konstruktor

: nevyžaduje žádné parametry (informace) pro fungování

--

Rekurze

: je definování objektu pomocí sebe sama

--

zapouzdření

mechanismus zabalení dat a kódu

--

5 Debugger

nástroj pomáhající programátorovi odhalovat chyby v programu

--

K čemu slouží tlačítko „krokovat“?

K provedení dalšího kroku kódu

--

Popište rozdíl mezi „krokovat“ a „krokovat dovnitř“

V případě krokovat se provede celá metoda, zatímco v případě krokovat dovnitř se bude postupně provádět metoda

--

Co označujeme slovem „static“?

Statické atributy třídy

--

Jakým způsobem je možné vyvolat provedení kódu?

Voláním metody; napsání názvu metody a případné parametry metody do závorek.

--

Co je to metoda?

Specifický podprogram vykonávající nějakou specifickou funkci. Patří mezi nejčastěji používané nástroje téměř každého programovacího jazyka

--

Z čeho se skládá metoda?

Specifikátor přístupu určující kdo smí metodu volat, typ návratové hodnoty, název metody, seznam parametrů metody

--

K čemu slouží „This“?

„This“ je klíčové slovo, které spolu s následným seznamem parametrů zabraňuje opakovanému psaní těla konstruktoru

--

Jakým způsobem se předávají parametry metodám?

Znaky, logické hodnoty nebo čísla se metodám předávají tak, že se hodnota překopíruje do lokální proměnné metody

--

K čemu slouží lokální proměnné?

Slouží k účelu zapamatování si informace v rámci metody. Jsou deklarovány uvnitř metody a není možné k nim přistupovat mimo metodu

--

Rozhraní třídy

Veřejná část třídy, ke kterým mají mít přístup ostatní funkce. Do rozhraní třídy je doporučováno zařazení pouze nezbytných informací

--

Jaké typy chyb známe?

Chyby syntaktické, kompilační, běhové, sémantické

--

Co znamená označení „Test Driven Development“?

Jedná se o programování řízené testy

--

Definujte „Error“

Kritická chyba způsobená například nedostatkem zdrojů pro práci virtuálního stroje nebo přetečení zásobníku

--

Jakým způsobem můžeme vytvořit objekt „file“?

- názvem souboru (vytváříme z absolutní nebo relativní cesty, která se převede na abstraktní cestu.

- názvem souboru vzhledem k rodiči – abstraktní cesta bude vytvořena jako relativní vůči rodičovské cestě

- URI (Uniform Resource Identifier)

--

Co znamená zkratka GUI?

Jde o grafické uživatelské rozhraní; jde o grafické prostředí, se kterým se běžný uživatel setkává a pracuje.

--