Objektově orientované inženýrství

1. Co je to třída?
 - seskupuje objekty s nějakými společnými vlastnostmi
--

Bezparametrický konstruktor
    : nevyžaduje žádné parametry (informace) pro fungování
--

Rekurze
    : je definování objektu pomocí sebe sama

--

zapouzdření
    mechanismus zabalení dat a kódu
--

5 Debugger
    nástroj pomáhající programátorovi odhalovat chyby v programu
--

K čemu slouží tlačítko „krokovat“?

 K provedení dalšího kroku kódu

--

Popište rozdíl mezi „krokovat“ a „krokovat dovnitř“

 V případě krokovat se provede celá metoda, zatímco v případě krokovat dovnitř se bude postupně provádět metoda

--

Co označujeme slovem „static“?

 Statické atributy třídy

--

Jakým způsobem je možné vyvolat provedení kódu?

 Voláním metody; napsání názvu metody a případné parametry metody do závorek.

--

Co je to metoda?

 Specifický podprogram vykonávající nějakou specifickou funkci. Patří mezi nejčastěji používané nástroje téměř každého programovacího jazyka
--

Z čeho se skládá metoda?

 Specifikátor přístupu určující kdo smí metodu volat, typ návratové hodnoty, název metody, seznam parametrů metody

--

K čemu slouží „This“?

 „This“ je klíčové slovo, které spolu s následným seznamem parametrů zabraňuje opakovanému psaní těla konstruktoru

--

Jakým způsobem se předávají parametry metodám?

 Znaky, logické hodnoty nebo čísla se metodám předávají tak, že se hodnota překopíruje do lokální proměnné metody

--

K čemu slouží lokální proměnné?

 Slouží k účelu zapamatování si informace v rámci metody. Jsou deklarovány uvnitř metody a není možné k nim přistupovat mimo metodu

--

Rozhraní třídy

 Veřejná část třídy, ke kterým mají mít přístup ostatní funkce. Do rozhraní třídy je doporučováno zařazení pouze nezbytných informací

--

Jaké typy chyb známe?

 Chyby syntaktické, kompilační, běhové, sémantické
   --

Co znamená označení „Test Driven Development“?

 Jedná se o programování řízené testy

--

Definujte „Error“

 Kritická chyba způsobená například nedostatkem zdrojů pro práci virtuálního stroje nebo přetečení zásobníku

--

Jakým způsobem můžeme vytvořit objekt „file“?

 - názvem souboru (vytváříme z absolutní nebo relativní cesty, která se převede na abstraktní cestu.

 - názvem souboru vzhledem k rodiči – abstraktní cesta bude vytvořena jako relativní vůči rodičovské cestě

 - URI (Uniform Resource Identifier)

--

Co znamená zkratka GUI?
    Jde o grafické uživatelské rozhraní; jde o grafické prostředí, se kterým se běžný uživatel setkává a pracuje.
--