

# ĚŽÁDOST O PŘIDĚLENÍ PODPORY V INTERNÍ GRANTOVÉ SOUTĚŽI

**Tematické zaměření:** Zlepšit dostupnost a relevanci flexibilních forem vzdělávání

## Pokyny k vyplnění:

- vyplňte dle instrukcí,
- v případě potřeby kontaktujte garanta soutěže:  
doc. Ing. Karel Gryc, Ph.D. (Prorektor pro tvůrčí činnost),  
tel.: 387 842 157, e-mail: gryc@mail.vstecb.cz.

## Identifikace projektu

<b>Název projektu</b>	Implementace moderních forem výuky do předmětů zaměřených na strojírenské technologie					
<b>Identifikační číslo projektu</b>	Vyplní správce programu					
<b>Hlavní řešitel</b>	SOCHA Ladislav, doc. Ing. Ph.D.					
<b>Spoluřešitelé</b>	GRYC Karel, doc. Ing. Ph.D. SVIŽELOVÁ Jana, Ing. Bc. Ph.D. KACHLÍŘOVÁ Helena, Ing. KOZA Kamil, Ing. ŠTUDLAR Václav, Ing. ROUČKOVÁ Lucie, Bc. PINTA Martin, Bc. MOHAMED Adnan VOVESNÝ Miroslav, Ing.					
<b>Projekt je předkládán za pracoviště</b>	Environmentální výzkumné pracoviště					
<b>Další zapojené součásti školy.</b> <i>Pokud se jedná o meziústavní projekt, vyberte další zapojená pracoviště.</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ústav podnikové strategie	<input checked="" type="checkbox"/>	Ústav technicko-technologický	<input type="checkbox"/>	Ústav znalectví a oceňování
	<input type="checkbox"/>	Katedra řízení lidských zdrojů	<input type="checkbox"/>	Katedra dopravy a logistiky		
	<input type="checkbox"/>	Katedra managementu	<input type="checkbox"/>	Katedra stavebnictví		
	<input type="checkbox"/>	Centrum jazykových služeb	<input type="checkbox"/>	Katedra strojírenství		
	<input type="checkbox"/>	Katedra cestovního ruchu a marketingu	<input type="checkbox"/>	Katedra informatiky a přírodních věd		
			<input type="checkbox"/>	Environmentální výzkumné pracoviště		

## Projekt

<b>Cíl projektu</b>	Cílem projektu je inovace a doplnění výuky 7 specializovaných předmětů z oblasti strojírenství, materiálů a metod modelování se zaměřením na rozšíření možností on-line výuky, zařazení interaktivních studijních materiálů a gamifikačních prvků.
---------------------	--

<p><b>Popis projektu</b></p>	<p>Aktuální předměty, na které cílí tento projekt, zařazené ve studijních plánech VŠTE v ČB, postrádají elektronické formy zpracování vybraných laboratorních praktik. Jedná se o předměty „<b>Základy slévárenských technologií</b>“, „<b>Výrobní technologie pro ekonomy</b>“ a „<b>Strojírenské materiály pro ekonomy</b>“.</p> <p>V rámci těchto předmětů budou vytvořeny návody k inovovaným laboratorním úlohám, zaměřené na testování mechanických vlastností, struktury materiálů a chemického složení na zařízeních, dostupných v laboratořích VŠTE v ČB. Tyto úlohy budou dále doplněny videosekvencemi, demonstrujícími průběh úlohy. Videosekvence budou sloužit jako návody pro studenty prezenčního studia, ale také přispějí k rozšíření a zkvalitnění výuky v případě distanční formy studia.</p> <p>U předmětu „<b>Základy 3D simulace lití kovů a slitin</b>“ dojde k rozšíření elektronických studijních podkladů o další úlohu, zaměřenou na preproceing numerického modelování.</p> <p>V rámci předmětu „<b>Kontaktní a optické 3D měření a virtualizace objektů</b>“ proběhne tvorba elektronických studijních materiálů s ohledem na 3D měřicí techniku, dostupnou v laboratořích VŠTE v ČB.</p> <p>K předmětům „<b>Moderní slévárenské technologie</b>“ a „<b>Progresivní metody modelování technologie výroby kovových slitin</b>“ budou vytvořeny komplexní elektronické podklady (studijní texty, přednášky v .pptx. pro vyučující), doplněné o nové poznatky a příklady z provozní praxe. Tímto způsobem dojde k prohloubení teoretických znalostí studentů a zvýšení jejich vědní úrovně.</p> <p>Ke všem uvedeným předmětům budou dále vytvořeny soubory on-line interaktivních kvízů k přednáškám, které zábavnou formou shrnou probranou problematiku. Kvízy budou řešeny prostřednictvím mobilní aplikace Kahoot! a budou tak vhodné i pro distanční formu studia. <a href="https://kahoot.com/schools/plans/">https://kahoot.com/schools/plans/</a></p> <p>Projekt bude přínosem ke zkvalitnění znalostí získaných z přednášek a laboratorních praktik v případě prezenční i distanční formy studia. Předměty, zahrnuté v projektu, budou inovativně rozšířeny o interaktivní prvky výuky a on-line studijní materiály. Dojde k rozšíření využití výukových laboratoří a materiálového centra na VŠTE, které budou sloužit k zatraktivnění výuky a také k zapojení studentů.</p> <p>Realizací projektu dojde také k rozšíření odborné a vědecké způsobilosti studentů a podpoření jejich tvůrčích schopností. V rámci řešení projektu se také očekává nadstandardní rozvoj schopností řešitelů v souladu s plněním úkolů v oblasti inovace vzdělávací činnosti v rámci VŠTE v ČB.</p>
<p><b>Cílová skupina</b></p>	<p>* Oboroví studenti z Ústavu technicko-technologického * Oboroví studenti z Ústavu podnikové strategie * Zaměstnanci VŠTE v ČB</p>
<p><b>Výstupy projektu</b></p>	<p>6x ... návody k laboratorním praktikům a úlohám 4x ... videonávody k laboratorním praktikám 4x ... nové studijní texty 4x ... nové soubory přednášek ve formátu .pptx 7x ... soubor interaktivních kvízů pro jednotlivé předměty</p>
<p><b>Přínos k rozvoji VŠTE</b></p>	<p>Návrh projektu plně koresponduje se Strategickým záměrem VŠTE v ČB pro období 2021-2025 a to v těchto cílech:</p>

	<p>* Prioritní cíl 2: Implementovat moderní formy a metody výuky zohledňující současnou generaci studentů s využitím nových technologií ve výukovém procesu</p> <p>* Operační cíl 2: A) Zvýšit využívání distanční metod a dalších flexibilních forem výuky</p> <p>* Operační cíl 2: B) Rozvíjet klíčové kompetence studentů a akademických pracovníků zkvalitňující výukový proces prostřednictvím nových forem a metod výuky s využitím moderních vzdělávacích i informačních technologií</p>
--	---

### Harmonogram

<b>Začátek realizace projektu</b>	1.6.2021
<b>Ukončení realizace projektu</b>	30.11.2021
<b>Etapy projektu</b>	<p><b>Etapa 1 (06-09/2021)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Příprava návodů pro laboratorní praktika</li> <li>* Tvorba videosekvencí</li> </ul> <p><b>Etapa 2 (07-10/2021)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Příprava studijních textů k jednotlivým předmětům</li> <li>* Tvorba přednášek ve formátu .pptx</li> <li>* Příprava kvízů k přednáškám</li> </ul> <p><b>Etapa 3 (11/2021)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Finalizace projektu a vypracování závěrečné zprávy</li> </ul>

### Indikátory

Název	Počet	Komentář
počet vytvořených a pořízených prvků nebo nástrojů pro on-line výuku,	1	Mobilní aplikace Kahoot!
počet vytvořených elektronických studijních materiálů,	25	6x ... laboratorní praktika a úlohy 4x ... videonávod k laboratorním praktikám 4x ... nové studijní texty 4x ... nové soubory přednášek ve formátu .pptx 7x ... soubor interaktivních kvízů pro jednotlivé předměty
počet inovovaných předmětů/kurzů.	5	* Základy slévárenských technologií * Výrobní technologie pro ekonomy * Strojírenské materiály pro ekonomy * Základy 3D simulace lití kovů a slitin * Kontaktní a optické 3D měření a virtualizace objektů

## Rozpočet projektu,

	<b>Osobní náklady: (celkem za položky 1.1, 1.2, 1.3, 2)</b>	<b>171 500,00 Kč</b>
1.1	Mzdy (včetně pohyblivých složek)	127 000,00 Kč
1.2	Ostatní osobní náklady (odměny z DPP a DPČ, popř. i některé odměny hrazené na základě nepojmenovaných smluv uzavřených podle zákona § 1746 odst. 2 č. 89/2012 Sb., občanský zákoník)	0,00 Kč
1.3	Odvody pojistného na veřejné zdravotní pojištění a pojistného na sociální zabezpečení a příspěvku na státní politiku zaměstnanosti a přídělky do sociálního fondu	44 500,00 Kč
2	Stipendia	0,00 Kč
	<b>Ostatní: (celkem za položky 3, 4, 5)</b>	<b>12 500,00 Kč</b>
3	Materiální náklady (včetně drobného majetku)	10 500,00 Kč
4	Služby a náklady nevýrobní	2 000,00 Kč
5	Cestovní náhrady	0,00 Kč
	<b>Celkové požadované prostředky (celkem za kapitoly osobní náklady a ostatní)</b>	<b>184 000,00 Kč</b>

## Položkový rozpočet projektu

(v případě potřeby přidejte řádky)

Číslo položky	Název výdaje	Počet	Cena vč. DPH	Celková částka vč. DPH
1.1	Odměny řešitelům	1x	127 000,- Kč	127 000,- Kč
1.3	Odvody pojistného na veřejné zdravotní pojištění a pojistného na sociální zabezpečení a příspěvku na státní politiku zaměstnanosti a přídělky do sociálního fondu	1x	45 500,- Kč	44 500,- Kč
3	Elektronická média k uchování a přenosu dat	7x	1 500,- Kč	10 500,- Kč
4	Licence k mobilní aplikaci Kahoot! (1 rok)	1x	2 000,- Kč	2 000,- Kč

Prohlašuji, že:

- jsem se seznámil/a s pravidly interní grantové soutěže,
- předložený projekt je inovativního a rozvojového charakteru a nenaplňuje běžné činnosti, standardní aktualizaci studijních programů a běžné vybavování pracovišť VŠTE,
- rozpočet projektu byl sestaven s ohledem na principy hospodárnosti, účelnosti a efektivnosti.

V Českých Budějovicích dne: 18.6.2021



.....  
Předkladatel