

ŽÁDOST O PŘIDĚLENÍ PODPORY V INTERNÍ GRANTOVÉ SOUTĚŽI

Tematické zaměření: Zlepšit dostupnost a relevanci flexibilních forem vzdělávání

Pokyny k vyplnění:

- vyplňte dle instrukcí,
- v případě potřeby kontaktujte garanta soutěže:
doc. Ing. Karel Gryc, Ph.D. (Prorektor pro tvůrčí činnost),
tel.: 387 842 157, e-mail: gryc@mail.vstecb.cz.

Identifikace projektu

Název projektu	Implementace moderních forem výuky do předmětů zaměřených na strojírenské technologie					
Identifikační číslo projektu	Vyplní správce programu					
Hlavní řešitel	SOCHA Ladislav, doc. Ing. Ph.D.					
Spoluřešitelé	GRYC Karel, doc. Ing. Ph.D. SVIŽELOVÁ Jana, Ing. Bc. Ph.D. KACHLÍŘOVÁ Helena, Ing. KOZA Kamil, Ing. ŠTUDLAR Václav, Ing. ROUČKOVÁ Lucie, Bc. PINTA Martin, Bc. MOHAMED Adnan VOVESNÝ Miroslav, Ing.					
Projekt je předkládán za pracoviště	Environmentální výzkumné pracoviště					
Další zapojené součásti školy. <i>Pokud se jedná o meziústavní projekt, vyberte další zapojená pracoviště.</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ústav podnikové strategie	<input checked="" type="checkbox"/>	Ústav technicko-technologický	<input type="checkbox"/>	Ústav znalectví a oceňování
	<input type="checkbox"/>	Katedra řízení lidských zdrojů	<input type="checkbox"/>	Katedra dopravy a logistiky		
	<input type="checkbox"/>	Katedra managementu	<input type="checkbox"/>	Katedra stavebnictví		
	<input type="checkbox"/>	Centrum jazykových služeb	<input type="checkbox"/>	Katedra strojírenství		
	<input type="checkbox"/>	Katedra cestovního ruchu a marketingu	<input type="checkbox"/>	Katedra informatiky a přírodních věd		
			<input type="checkbox"/>	Environmentální výzkumné pracoviště		

Projekt

Cíl projektu	Cílem projektu je inovace a doplnění výuky 7 specializovaných předmětů z oblasti strojírenství, materiálů a metod modelování se zaměřením na rozšíření možností on-line výuky, zařazení interaktivních studijních materiálů a gamifikačních prvků.
---------------------	--

<p>Popis projektu</p>	<p>Aktuální předměty, na které cílí tento projekt, zařazené ve studijních plánech VŠTE v ČB, postrádají elektronické formy zpracování vybraných laboratorních praktik. Jedná se o předměty „Základy slévárenských technologií“, „Výrobní technologie pro ekonomy“ a „Strojírenské materiály pro ekonomy“.</p> <p>V rámci těchto předmětů budou vytvořeny návody k inovovaným laboratorním úlohám, zaměřené na testování mechanických vlastností, struktury materiálů a chemického složení na zařízeních, dostupných v laboratořích VŠTE v ČB. Tyto úlohy budou dále doplněny videosekvencemi, demonstrujícími průběh úlohy. Videosekvence budou sloužit jako návody pro studenty prezenčního studia, ale také přispějí k rozšíření a zkvalitnění výuky v případě distanční formy studia.</p> <p>U předmětu „Základy 3D simulace lití kovů a slitin“ dojde k rozšíření elektronických studijních podkladů o další úlohu, zaměřenou na preproceessing numerického modelování.</p> <p>V rámci předmětu „Kontaktní a optické 3D měření a virtualizace objektů“ proběhne tvorba elektronických studijních materiálů s ohledem na 3D měřicí techniku, dostupnou v laboratořích VŠTE v ČB.</p> <p>K předmětům „Moderní slévárenské technologie“ a „Progresivní metody modelování technologie výroby kovových slitin“ budou vytvořeny komplexní elektronické podklady (studijní texty, přednášky v .pptx. pro vyučující), doplněné o nové poznatky a příklady z provozní praxe. Tímto způsobem dojde k prohloubení teoretických znalostí studentů a zvýšení jejich vědní úrovně.</p> <p>Ke všem uvedeným předmětům budou dále vytvořeny soubory on-line interaktivních kvízů k přednáškám, které zábavnou formou shrnou probranou problematiku. Kvízy budou řešeny prostřednictvím mobilní aplikace Kahoot! a budou tak vhodné i pro distanční formu studia. https://kahoot.com/schools/plans/</p> <p>Projekt bude přínosem ke zkvalitnění znalostí získaných z přednášek a laboratorních praktik v případě prezenční i distanční formy studia. Předměty, zahrnuté v projektu, budou inovativně rozšířeny o interaktivní prvky výuky a on-line studijní materiály. Dojde k rozšíření využití výukových laboratoří a materiálového centra na VŠTE, které budou sloužit k zatraktivnění výuky a také k zapojení studentů.</p> <p>Realizací projektu dojde také k rozšíření odborné a vědecké způsobilosti studentů a podpoření jejich tvůrčích schopností. V rámci řešení projektu se také očekává nadstandardní rozvoj schopností řešitelů v souladu s plněním úkolů v oblasti inovace vzdělávací činnosti v rámci VŠTE v ČB.</p>
<p>Cílová skupina</p>	<p>* Oboroví studenti z Ústavu technicko-technologického * Oboroví studenti z Ústavu podnikové strategie * Zaměstnanci VŠTE v ČB</p>
<p>Výstupy projektu</p>	<p>6x ... návody k laboratorním praktikům a úlohám 4x ... videonávody k laboratorním praktikám 4x ... nové studijní texty 4x ... nové soubory přednášek ve formátu .pptx 7x ... soubor interaktivních kvízů pro jednotlivé předměty</p>
<p>Přínos k rozvoji VŠTE</p>	<p>Návrh projektu plně koresponduje se Strategickým záměrem VŠTE v ČB pro období 2021-2025 a to v těchto cílech:</p>

	<p>* Prioritní cíl 2: Implementovat moderní formy a metody výuky zohledňující současnou generaci studentů s využitím nových technologií ve výukovém procesu</p> <p>* Operační cíl 2: A) Zvýšit využívání distanční metod a dalších flexibilních forem výuky</p> <p>* Operační cíl 2: B) Rozvíjet klíčové kompetence studentů a akademických pracovníků zkvalitňující výukový proces prostřednictvím nových forem a metod výuky s využitím moderních vzdělávacích i informačních technologií</p>
--	---

Harmonogram

Začátek realizace projektu	1.6.2021
Ukončení realizace projektu	30.11.2021
Etapy projektu	<p>Etapa 1 (06-09/2021)</p> <ul style="list-style-type: none"> * Příprava návodů pro laboratorní praktika * Tvorba videosekvencí <p>Etapa 2 (07-10/2021)</p> <ul style="list-style-type: none"> * Příprava studijních textů k jednotlivým předmětům * Tvorba přednášek ve formátu .pptx * Příprava kvízů k přednáškám <p>Etapa 3 (11/2021)</p> <ul style="list-style-type: none"> * Finalizace projektu a vypracování závěrečné zprávy

Indikátory

Název	Počet	Komentář
počet vytvořených a pořízených prvků nebo nástrojů pro on-line výuku,	1	Mobilní aplikace Kahoot!
počet vytvořených elektronických studijních materiálů,	25	6x ... laboratorní praktika a úlohy 4x ... videonávod k laboratorním praktikám 4x ... nové studijní texty 4x ... nové soubory přednášek ve formátu .pptx 7x ... soubor interaktivních kvízů pro jednotlivé předměty
počet inovovaných předmětů/kurzů.	5	* Základy slévárenských technologií * Výrobní technologie pro ekonomy * Strojírenské materiály pro ekonomy * Základy 3D simulace lití kovů a slitin * Kontaktní a optické 3D měření a virtualizace objektů

Rozpočet projektu,

	Osobní náklady: (celkem za položky 1.1, 1.2, 1.3, 2)	202 500,00 Kč
1.1	Mzdy (včetně pohyblivých složek)	150 000,00 Kč
1.2	Ostatní osobní náklady (odměny z DPP a DPČ, popř. i některé odměny hrazené na základě nepojmenovaných smluv uzavřených podle zákona § 1746 odst. 2 č. 89/2012 Sb., občanský zákoník)	0,00 Kč
1.3	Odvody pojistného na veřejné zdravotní pojištění a pojistného na sociální zabezpečení a příspěvku na státní politiku zaměstnanosti a přídělky do sociálního fondu	52 500,00 Kč
2	Stipendia	0,00 Kč
	Ostatní: (celkem za položky 3, 4, 5)	12 500,00 Kč
3	Materiální náklady (včetně drobného majetku)	10 500,00 Kč
4	Služby a náklady nevýrobní	2 000,00 Kč
5	Cestovní náhrady	0,00 Kč
	Celkové požadované prostředky (celkem za kapitoly osobní náklady a ostatní)	215 000,00 Kč

Položkový rozpočet projektu

(v případě potřeby přidejte řádky)

Číslo položky	Název výdaje	Počet	Cena vč. DPH	Celková částka vč. DPH
1.1	Odměny řešitelům	1x	150 000,- Kč	150 000,- Kč
1.3	Odvody pojistného na veřejné zdravotní pojištění a pojistného na sociální zabezpečení a příspěvku na státní politiku zaměstnanosti a přídělky do sociálního fondu	1x	52 500,- Kč	52 500,- Kč
3	Elektronická média k uchování a přenosu dat	7x	1 500,- Kč	10 500,- Kč
4	Licence k mobilní aplikaci Kahoot! (1 rok)	1x	2 000,- Kč	2 000,- Kč

Prohlašuji, že:

- jsem se seznámil/a s pravidly interní grantové soutěže,
- předložený projekt je inovativního a rozvojového charakteru a nenaplňuje běžné činnosti, standardní aktualizaci studijních programů a běžné vybavování pracovišť VŠTE,
- rozpočet projektu byl sestaven s ohledem na principy hospodárnosti, účelnosti a efektivnosti.

V Českých Budějovicích dne: 31.5.2021

.....
Předkladatel