



ŽÁDOST O PŘIDĚLENÍ INTERNÍHO GRANTU

1. Název interního grantu: **Rozvoj virtuální laboratoře – II. etapa**

Katedra: **Katedra managementu**

1. Hlavní řešitelé

Příjmení, jméno, tituly: **Straková Jarmila, Ing., Ph.D., doc., Váchal, Jan, Ing., CSc., prof.**

Pracovní zařazení: akademický pracovník

Kontakt: e-mail: strakova@mail.vstecb.cz,
vachal@mail.vstecb.cz

tel.: +420 725 564 423

3. Spoluřešitelé

Příjmení, jméno, titul: Pártlová Petra, Ing., PhD.

Kontakt: partlova@mail.vstecb.cz

Příjmení, jméno, titul: Mayerová Veronika, Mgr.

Kontakt: mayerova@mail.vstecb.cz

Příjmení, jméno, tituly: Michal Ruschak, Ing.

Kontakt: e-mail: ruschak@mail.vstecb.cz

tel.: +420 778 714 682

Příjmení, jméno, tituly: Milan Talíř, PVS KM

Kontakt: e-mail: 22589@mail.vstecb.cz

4. Anotace

Navržený IG vychází z I. etapy řešení IG v roce 2019 (viz část 8) a navazuje na předpokládané investice v rámci II. etapy výstavby Virtuální laboratoře Katedry managementu ÚPS při VŠTE.

Popis předpokládaných investic v roce 2020 – základ pro řešení předkládaného IG

V rámci II. etapy investiční výstavby virtuální laboratoře (VR) bude realizováno pořízení bezdrátových brýlí včetně příslušenství pro 20 studentů včetně licencí na Neos Classroom (s 24 měsíčními aktualizacemi), licence na 24 měsíců na Let's meet, aplikace pro řešení krizových a konfliktních situací, aplikace s podmorským světem, relaxací, prohlídkou ISS a možností podívat se kamkoliv na světě včetně servisu na 24 měsíců, zaškolení, 3D skeneru, ipadu a základním zaškolením vyučujících, dále pořízení licence Neos Classroom pro vyučujícího s využitím pro profilové předměty všech SP na ÚPS.

5. Konkrétní výstupy

- Příprava 4 výukových modulů pro SP Podniková ekonomika a Řízení lidských zdrojů (oblasti Podnikové řízení, Strategický management, Řízení lidských zdrojů, Manažerské dovednosti, tj. virtuální zasedací místnosti pro nácvik řídicích kompetencí pro všechny stupně řízení - operativní, taktické a strategické).
- Příprava propagačního materiálu včetně nákupu propagačních předmětů pro prezentaci Virtuální laboratoře na celoškolských akcích jako např. Den otevřených dveří, Noc vědců apod.
- Vstup a aktivní členství v krajské organizaci HUB sdružující všechny organizace využívající virtuální realitu v Jihočeském kraji.

6. Přínos k rozvoji VŠTE

Realizace II. etapy VR přispěje k:

- rozšíření moderních metod výuky, které jsou na ÚPS již využívány,
- zatraktivnění studia u zajišťovaných SP na ÚPS,
- zkvalitnění studijního prostředí na ÚPS,
- sledování nových trendů ve vzdělávací oblasti a jejich aplikaci ve výuce profesního studijního programu,
- ověření nových výzkumných hypotéz,
- simulaci pracovních procesů včetně jejich optimalizace,
- posílení vnímání a zvýšení odborných kompetencí u AP i studentů a absolventů v oblasti digitálních technologií a jejich aplikace v praxi.

7. Cílová skupina

- Studenti VŠTE,
- akademičtí a vědečtí pracovníci,
- potenciální studenti,
- studenti CŽV,
- laická veřejnost.

8. Současný stav řešeného problému

V roce 2019 byla na základě podpořeného IG VŠTE v Českých Budějovicích zahájena projekce a následně realizace I. etapy výstavby VR KM ÚPS při VŠTE.

Jednalo se o zakoupení základního vybavení sestávajícího se z:

- výkonného PC, HTC Vive 2, senzorů pohybu a licence zajišťující využitelnosti aplikace Let's meet VR a Virtual Orator.
- proškolen byl 3 členný tým z KM k obsluze stávajícího zařízení laboratoře a určena zodpovědná osoba za provoz laboratoře (Mgr. Mayerová).
- první etapa výstavby jako i zaškolení pracovníků probíhalo v úzké spolupráci s firmou Holistic management, s. r. o., a Virtual Lab, s. r. o., resp. Virtual Lab Development, s. r. o., se sídlem v Českých Budějovicích v areálu Jihočeského vědecko-technického parku.

Výstupem byla funkčnost laboratoře v rámci první etapy a seznámení se s principem přípravy výukových materiálů a odladění jejich první verze za předměty Podnikové řízení a Řízení lidských zdrojů.

9. Cíle řešení

- Zajistit odbornou (profesní) náplň plánovaného investiční rozvoje VR KM ÚPS při VŠTE.
- Praktická implementace moderních forem výuky do vzdělávacího procesu na ÚPS.
- Zvýšit povědomí o moderních digitálních technologiích u studentů, AP i laické veřejnosti.

10. Harmonogram prací v roce 2020

Únor 2020 – zajištění prostor pro virtuální laboratoř, zasílání.

Březen – zajištění objednávky na II. etapu investiční výstavby laboratoře,
– proškolení a zácvik AP pro nové technické vybavení a software.

Duben – květen – technická realizace a montáž.

Květen – září – plnění plánovaných výstupů (viz část 5).

Září – prosinec – testovací provoz na studentech a u AP.

Říjen 2020 – příprava závěrečné prezentace na obhajobu projektu.

11. Rozpočet projektu

Kategorie	Částka [Kč]
Dlouhodobý nehmotný majet ek	
Materiální náklady, včetně drobného majetku	57 950,- Kč
Služby a náklady nevýrobní	80 000,- Kč
Osobní náklady	40 000,- Kč

Specifikace položek (výpis plánovaných výdajů pro potřeby výběrového řízení pro referenta nákupu VŠTE):

- Reklamní a propagační materiály (20 000 Kč),
- Výukové moduly pro virtuální realitu (80 000 Kč),
- PC pro obsluhu virtuální laboratoře (30 000 Kč).
- Odborná literatura (7 950,-).

V Českých Budějovicích dne