

Fronty a zásobníky

Metodický koncept k efektivní podpoře klíčových odborných kompetencí s využitím cizího jazyka ATCZ62 - CLIL jako výuková strategie na vysoké škole

Interreg 
EVROPSKÁ UNIE
Rakousko-Česká republika
Evropský fond pro regionální rozvoj



Europäische Union
Evropská unie
Europäischer Fonds für
regionale Entwicklung
Evropský fond pro
regionální rozvoj



UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES
UPPER AUSTRIA

Zásobník – ADT (Abstraktní Datový Typ)

- Obsahuje libovolné objekty
- Vkládání a mazání probíhá pomocí principu LIFO (Last In First Out)
- Příklad:
 - Talíře vyskládané na sobě
- Operace se zásobníkem:
 - push(object)** vložení objektu
 - pop(object)** vrácení a odebrání posledního vloženého objektu
- Pomocné operace:
 - object top()** **integer size()** **boolean isEmpty()**

Zásobník

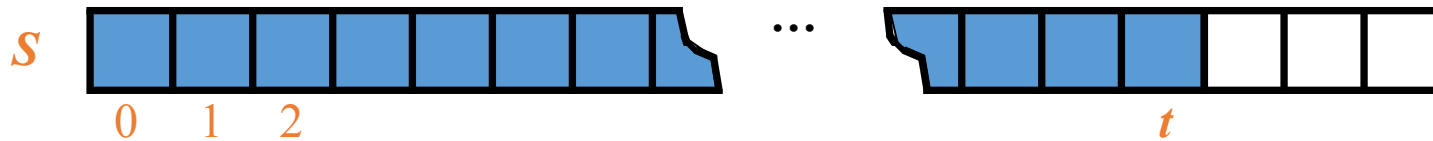
- Výjimky
 - EmptyStackException – operace *pop* a *top* na prázdném zásobníku
- Aplikace
 - Přímé
 - Historie prohlížeče webových stránek
 - Undo sekvence
 - Řetězec volání jednotlivých procedur
 - Nepřímé
 - Pomocné datové struktury pro algoritmy
 - Části jiných datových struktur

Zásobník – implementace pomocí pole

- Nejjednodušší způsob implementace zásobníku
- Přidáváme prvky zleva doprava
- Proměnná drží index posledního prvku (top element)

```
Algorithm size()  
return  $t + 1$ 
```

```
Algorithm pop()  
if isEmpty() then  
    throw EmptyStackException  
else  
     $t \leftarrow t - 1$   
return  $S[t + 1]$ 
```



Zásobník založený na poli – vlastnosti

- Vlastnosti
 - n – počet prvků v zásobníku
 - Paměťová náročnost - $O(n)$
 - Časová náročnost každé operace – $O(1)$
- Omezení
 - Na začátku musíme definovat velikost zásobníku
 - Velikost zásobníku nelze jednoduše změnit
 - Přidání prvku do plného zásobníku vyvolá výjimku specifickou pro implementaci

Fronta

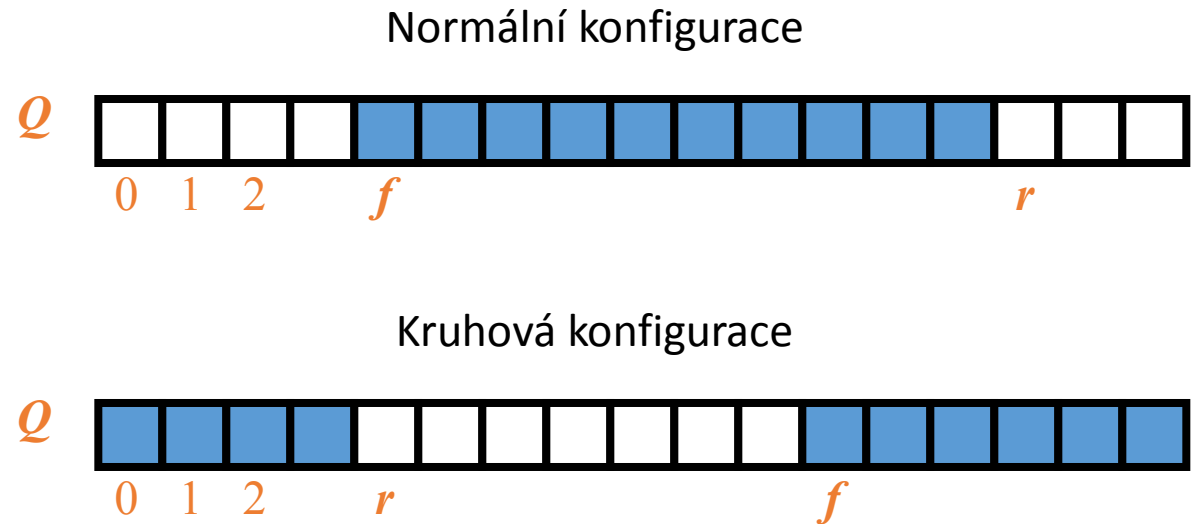
- Obsahuje libovolné objekty
- Vkládání a odebírání prvků probíhá pomocí principu FIFO (First In First Out)
- Operace s frontou
 - enqueue(object)** vložení objektu na konec fronty
 - object dequeue()** odebrání objektu zepředu fronty
- Pomocné operace
 - object front()** **integer size()** **boolean isEmpty()**

Fronta

- Výjimky
 - EmptyQueueException – operace *dequeue* a *front* na prázdné frontě
- Aplikace
 - Přímé
 - Pořadníky, fronty na úřadech
 - Přístup ke sdíleným zdrojům (tiskárny...)
 - Multiprogramování
 - Nepřímé
 - Pomocné datové struktury pro algoritmy
 - Části jiných datových struktur

Fronta – implementace pomocí pole

- Použití kruhového pole
- Dvě proměnné
 - f – index prvního prvku
 - r – index posledního prvku +1



Fronta – implementace pomocí pole

Algorithm *size()*
return $(N - f + r) \bmod N$

Algorithm *isEmpty()*
return $(f = r)$

Algorithm *enqueue(o)*
if $size() = N - 1$ then
 throw *FullQueueException*
else
 $Q[r] \leftarrow o$
 $r \leftarrow (r + 1) \bmod N$

Algorithm *dequeue()*
if *isEmpty()* then
 throw *EmptyQueueException*
else
 $o \leftarrow Q[f]$
 $f \leftarrow (f + 1) \bmod N$
 return o